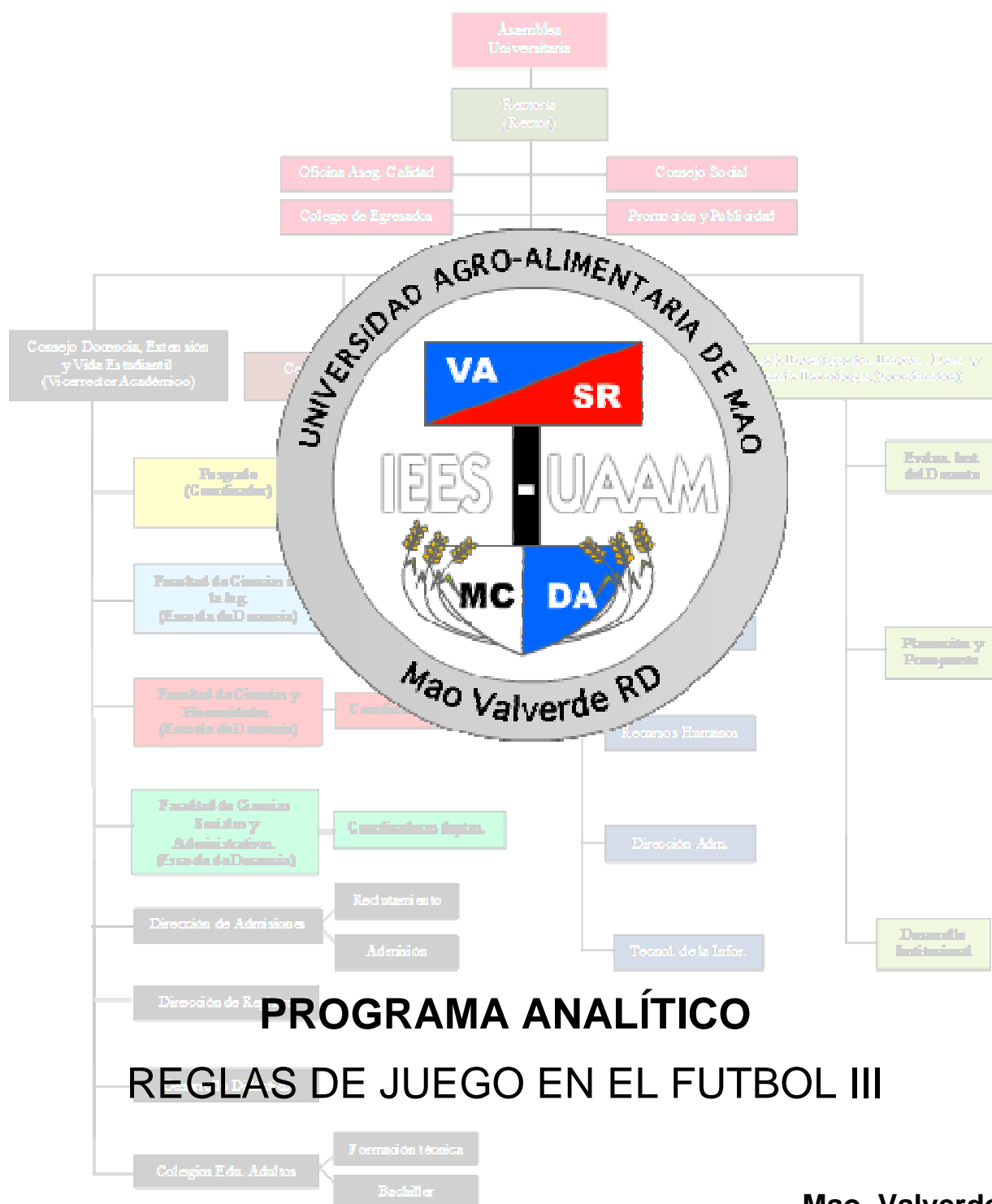


UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO "IEES-UAAM"



**Mao, Valverde
República Dominicana**



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Reglas de Juego en el Futbol III
Clave de la asignatura:	FUT-072
Pre-requisito:	FUT-071
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 2 – 3

II. PRESENTACIÓN:

Mediante la asignatura de Reglas de juego del futbol III, el estudiante aprenderá que Hay diecisiete normas en las Reglas del Juego oficiales. Las mismas normas están diseñadas para aplicarse a todos los niveles de fútbol, aunque se permiten ciertas modificaciones para grupos como juniors, seniors o mujeres. Las reglas se dividen a menudo en términos amplios, lo que permite la flexibilidad en su aplicación dependiendo de la naturaleza del juego. Además de las diecisiete reglas, las numerosas decisiones de la *International Football Association Board* (IFAB), y otras directivas, contribuyen a la regulación del fútbol.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Conocer y analizar la dimensión del terreno de juego.
- Dominar la información sobre el tamaño, peso y material del balón, distancia entre los postes de meta y altura del travesaño.
- Aprender la duración de los tiempos del partido.



IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- Regla once: El fuera de juego. En esta unidad el estudiante podrá determinar cuando un jugador estará fuera de juego y las sanciones que tendrá como consecuencia.

- Lección 1.1. Posición de fuera de juego.
- Lección 1.2. Infracción.
- Lección 1.3. No es infracción.
- Lección 1.4. Infracciones y sanciones.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 1.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Regla doce: Faltas en incorrecciones. En esta unidad el estudiante determinara en que momento podrá aplicar sanciones basadas en faltas ocasionadas por un jugador en el partido.

- Lección 2.1. Tiro libre directo.
- Lección 2.2. Tiro penal.
- Lección 2.3. Tiro libre indirecto.
- Lección 2.4. Sanciones disciplinarias.
- Lección 2.5. Infracciones sancionables con una amonestación.
- Lección 2.6. Infracciones sancionables con una expulsión.
- Chat. -
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Regla trece: Tiros libres. En esta unidad se podrá determinar en que momento del partido los jugadores pueden ejecutar los tiros libres.

- Lección 3.1. Tipos de tiros libres.
- Lección 3.2. Tiro libre directo.
- Lección 3.3. Tiro libre indirecto.
- Lección 3.4. Posición en tiros libres.
- Lección 3.5. Infracciones y sanciones.
- Lección 3.6. Tiro libre lanzado por cualquier jugador excepto el guardameta.
- Lección 3.7. Tiro libre lanzado por el guardameta.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 3.



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV.- Regla catorce: El tiro de penal. En esta unidad el estudiante entenderá las razones por la que a los jugadores se le puede asignar la ejecución de un tiro de penal.

- Lección 4.1. Posición del balón y de los jugadores.
- Lección 4.2. Procedimiento.
- Lección 4.3. Infracciones y sanciones.
- Lección 4.4. Si el árbitro da la señal el tiro de penal, y antes de que el balón este en juego.
- Lección 4.5. Si, después de que se haya lanzado un tiro penal.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 4.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD V.- Regla quince: El saque de banda. En esta unidad el estudiante podrá apreciar el saque de banda como una forma de reanudar el juego.

- Lección 5.1. Procedimiento.
- Lección 5.2. Infracciones y sanciones.
- Lección 5.3. Saque de banda ejecutado por cualquier jugador, excepto el guardameta.
- Lección 5.4. Saque de banda ejecutado por el guardameta.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 5.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD VI.- Regla dieciséis: El saque de meta. En esta unidad el estudiante también podrá apreciar el saque de meta como una alternativa para la reanudación del partido.

- Lección 6.1. Procedimiento.
- Lección 6.2. Infracciones y sanciones.
- Lección 6.3. Saque de meta ejecutado por cualquier jugador, excepto el guardameta.
- Lección 6.4. Saque de meta ejecutado por el guardameta.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 6.



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD VII.- Regla diecisiete: El saque de esquina. En esta unidad el estudiante comprenderá porque se les concede a los jugadores un saque de esquina.

- Lección 7.1. Procedimiento.
- Lección 7.2. Infracciones y sanciones.
- Lección 7.3. Saque de esquina ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta.
- Lección 7.4. Saque de esquina lanzado por el guardameta.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 7.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD VIII.- Procedimientos para determinar el ganador de un partido o eliminatoria. En esta unidad el estudiante comprenderá como los goles marcados fuera de casa, el tiempo suplementario y los tiros desde el punto penal son los tres métodos aprobados para determinar el equipo ganador en caso de empate, siempre que el reglamento de una competición así lo exija.

- Lección 8.1. Procedimientos.
- Lección 8.2. Goles marcados fuera de casa.
- Lección 8.3. Tiempo suplementario.
- Lección 8.4. Tiros desde el punto penal.
- Lección 8.5. El área técnica.
- Chat.-
- Tarea 1.- .
- Tarea 2.- .
- Foro.- .
- Prueba Guía # 8.
- Prueba Final.