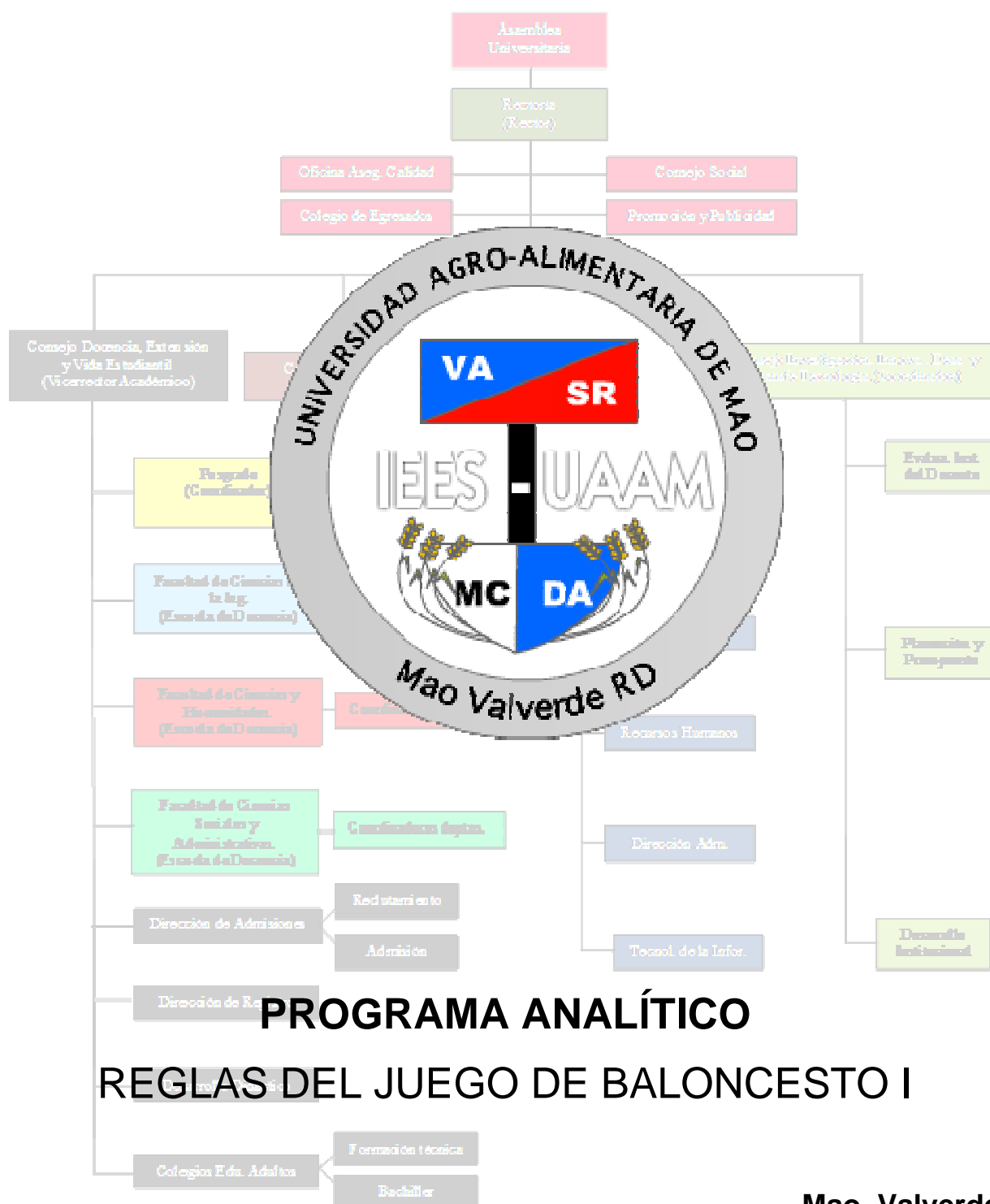


UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO "IEES-UAAM"



**Mao, Valverde
República Dominicana**



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Reglas del Juego de Baloncesto I
Clave de la asignatura:	BNC-070
Pre-requisito:	
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 2 – 3

II. PRESENTACIÓN:

En la asignatura Reglas del Juego de Baloncesto I el estudiante determinará que el baloncesto es un deporte de equipo que consiste básicamente en introducir un balón en un aro, del que cuelga una red, lo que le da un aspecto de cesto. También es conocido como básquetbol (o basquetbol), o simplemente básquet, por la castellanización de su nombre en inglés: basketball. De esta forma existen regulaciones que controlan los aspectos del juego y también a los atletas que en el intervienen. A continuación podremos hacer énfasis en las primeras reglas de este deporte de alto rendimiento.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Conocer y respetar las reglas del juego.
- Identificar las primeras reglas del juego de baloncesto.
- Analizar los componentes respecto al buen funcionamiento físico del atleta y las obligaciones del entrenador.

IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- El juego, pista y equipamiento. En esta unidad el alumno conocerá los diferentes principios que conlleva el aprendizaje del juego, la cancha y el equipamiento.

Lección 1.1.	Regla uno (El Juego, Definiciones).
Lección 1.2.	Pista.
Lección 1.3.	Equipamiento.
Chat.-	
Tarea 1.-	.
Tarea 2.-	.
Foro.-	.
Prueba Guía # 1.	



GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Regla tres: los equipos. En esta unidad el alumno será capaz de analizar las reglas desde el punto de vista de los equipos, jugadores y las obligaciones y derechos del capitán del equipo y los entrenadores.

Lección 2.1.	Equipos.
Lección 2.2.	Jugadores: lesión.
Lección 2.3.	Capitán: obligaciones y derechos.
Lección 2.4.	Entrenadores: obligaciones y derechos.
Chat. -	.
Tarea 1.-	.
Tarea 2.-	.
Foro.-	.
Prueba Guía # 2.	.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Regla cuatro: reglamentación del juego. En esta unidad el alumno será capaz de determinar los controles que se tienen en cuenta con el factor tiempo y las disposiciones para la reglamentación del desenvolvimiento del juego.

Lección 3.1.	Tiempo de juego, tanteo empatado y períodos extras.
Lección 3.2.	Comienzo y final de un período o del partido.
Lección 3.3.	Estado del balón.
Lección 3.4.	Posición de un jugador y de un árbitro.
Lección 3.5.	Salto entre dos y posición alterna.
Lección 3.6.	Cómo se juega el balón.
Lección 3.7.	Control del balón.
Lección 3.8.	Jugador en acción de tiro.
Lección 3.9.	Canasta: cuando se marca y su valor.
Lección 3.10.	Saque.
Lección 3.11.	Tiempo muerto.
Lección 3.12.	Sustituciones.
Lección 3.13.	Partido perdido por incomparecencia.
Lección 3.14.	Partido perdido por inferioridad.
Chat. -	.
Tarea 1.-	.
Tarea 2.-	.
Foro.-	.
Prueba Guía # 3.	.