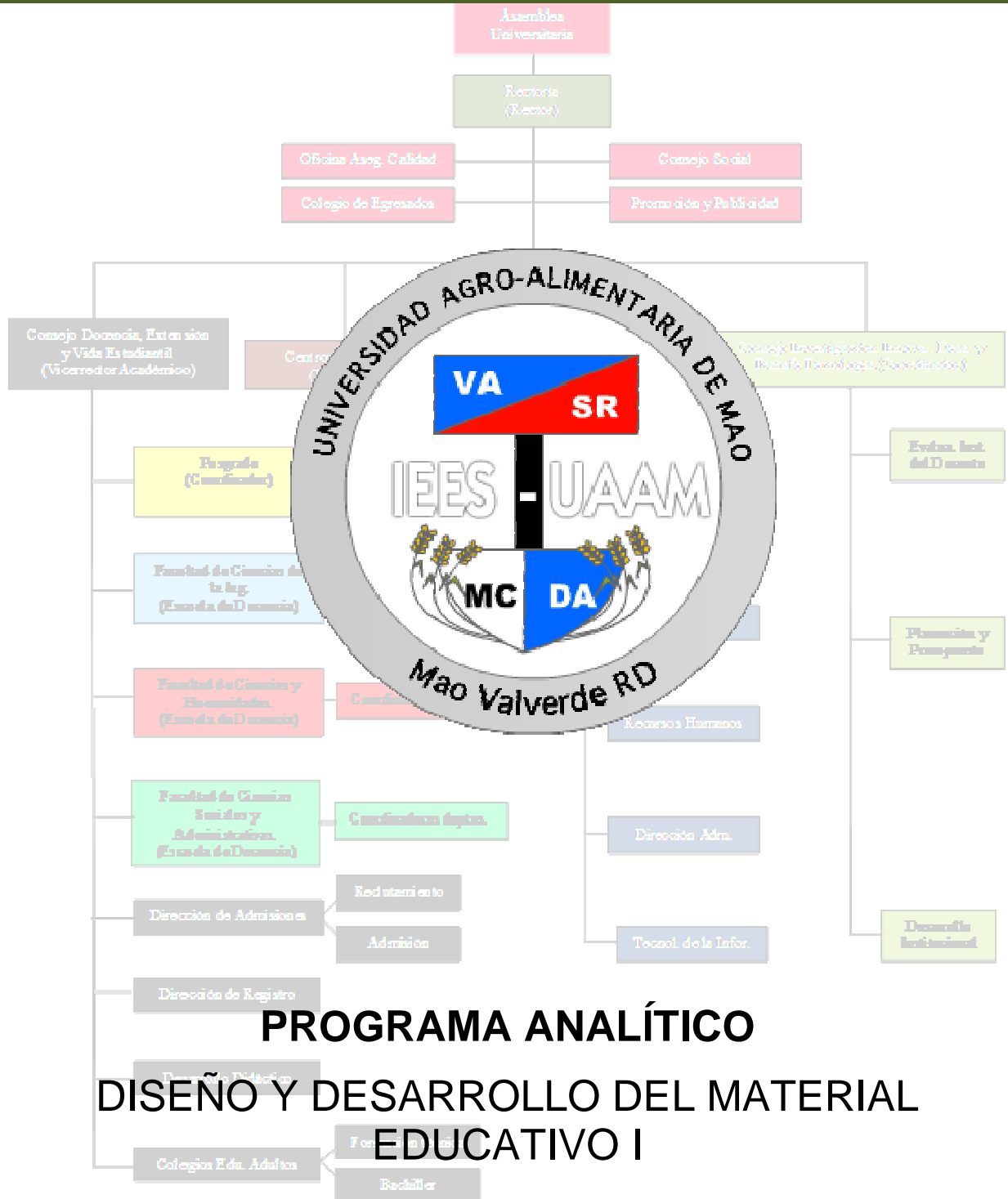


UNIVERSIDAD AGRO-ALIMENTARIA DE MAO

“IEES-UAAM”



Mao, Valverde
República Dominicana



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Diseño y Desarrollo del Material Educativo I
Clave de la asignatura:	EDU-014
Pre-requisito:	EDU-090
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 3 – 3

II. PRESENTACIÓN:

La asignatura Diseño y Desarrollo del Material Educativo I está diseñada para ofrecer todo lo concerniente en el trabajo docente diario, depende sin lugar a duda de los medios y los recursos didácticos, sabiendo que con su ayuda, en el aula se aterrizan los aportes de mayor significación favoreciendo el proceso de enseñanza aprendizaje, de manera que la elección, elaboración y aplicación de esos recursos por parte del docente, requieren de planeación, regulación y control para el logro de los propósitos del curso.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Analizar los antecedentes que conllevan la elaboración de un texto educativo.
- Determinar las diferentes características que debe poseer estos materiales.
- Determinar los factores que inciden en la elaboración de materiales educativos.
- Establecer metodologías para el diseño y desarrollo de los materiales educativos.
- Establecer la importancia de la multimedia para el diseño de materiales educativos.
- Fomentar el desarrollo y la producción de soportes educativos.



IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- Consideraciones Técnico-Psicopedagógicas para elaborar materiales didácticos. En esta unidad el alumno establecerá los factores para la elaboración de los materiales didácticos; indicará la función de los materiales educativos; evaluará la estructura y contenido para el desarrollo de los materiales educativos.

- Lección 1.1. Antecedentes.
- Lección 1.2. Características.
- Lección 1.3. Formulación del tema y verificación de su relevancia.
- Lección 1.4. Factores para la elaboración del material educativo.
- Lección 1.5. Función de los materiales didácticos.
- Lección 1.6. Evaluación.
- Lección 1.7. Instrumentos de Evaluación.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 1.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Metodología para el diseño y desarrollo de materiales educativos. A través de esta unidad el estudiante identificará la planeación educativa, su instrumentación e implementación y la integración en los medios.

- Lección 2.1. Planificación educativa.
- Lección 2.2. Instrumentación didáctica.
- Lección 2.3. Implementación técnica.
- Lección 2.4. Integración de medios.
- Lección 2.5. Entrega de contenidos.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Diseño de Materiales educativos basado en multimedia. Se analizará los aspectos conceptuales para la elaboración de los materiales educativos basados en multimedia. Se determinarán los elementos y la concepción para la elaboración. Se hará un enfoque en las fases que conllevan la elaboración de los materiales educativos.

- Lección 3.1. Tipos de materiales educativos
- Lección 3.2. Diseño de la interfaz multimedia.
- Lección 3.3. Elementos expresivos multimedia.
- Lección 3.4. Concepción general de un escrito
- Lección 3.5. Fases en la elaboración de materiales educativos



Lección 3.6. Evaluación de materiales educativos

Chat.-

Tarea 1.-

Tarea 2.-

Foro.-

Prueba Guía # 3.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV.- Producción de soportes educativos (PROSDOS). El estudiante analizará los tópicos y objetivos para la producción de soportes educativos. Determinará estudios para el desarrollo del producto.

Lección 4.1. Definir tópico, objetivos y contenido.

Lección 4.2. Estudio de probabilidad de realización.

Lección 4.3. Desarrollo.

Lección 4.4. Estudio del producto

Chat.-

Tarea 1.-

Tarea 2.-

Foro.-

Prueba Guía # 4.