





## I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Dirección de Equipos de Beisbol II
Clave de la asignatura:	BES-081
Pre-requisito:	BES-080
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 2– 3

## II. PRESENTACIÓN:

En la asignatura Dirección de Equipos de Beisbol II el estudiante conocerá como es que dentro del Béisbol reviste gran importancia el trabajo de los directores de equipos, así como la función que ejercen los asistentes de base dentro de un partido. Estos temas se convierten a veces en la piedra angular para el éxito de un juego de Béisbol. En el caso del primer tema porque para ser director de equipos se necesita de una serie de atributos que deben poseer los mismos, además de conocer de las potencialidades de los atletas tanto de su equipo como del equipo contrario, sus características tanto psicológicas, físicas y de rendimiento deportivo, y al no tener en cuenta esto muchas veces daría al traste con la limitación de las potencialidades del equipo y por tanto la pérdida de los partidos. Y del segundo tema pues los asistentes son los responsables de los corredores en base y por ende de las posibilidades de utilizar la táctica ofensiva para anotar carreras en un juego.

## III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- Desarrollar el plan de juego de acuerdo al conocimiento que se tenga del contrario.
- Conocerá los factores que inciden para designar y establecer el orden de los jugadores en un partido de beisbol.
- Controlar la alineación del contrario y la fortaleza del banco y estar alerta para cualquier cambio o sustitución se haga en forma correcta.
- Dirigir una eficiente tanda de entrenamientos antes de cada partido para de esta forma establecer los criterios de rendimiento de los jugadores antes de cada partido.
- Mantener el respeto y el apoyo de los jugadores y de sus coaches antes, durante y después de cada partido.
- Estructurar el mejor cuerpo técnico a su alrededor así como también aglutinar los mejores recursos posibles para cada partido de beisbol.



#### **IV. GUIAS APRENDIZAJE:**

##### **GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- El dirigente y sus asistentes.**

- Lección 1.1. El dirigente de equipo.
- Lección 1.2. Que debe saber el dirigente de sus jugadores.
- Lección 1.3. Obligaciones y funciones del dirigente.
- Lección 1.4. Los asistentes.
- Lección 1.5. Funciones generales de los asistentes.
- Lección 1.6. Reglas para los asistentes.
- Lección 1.7. Funciones del coach de primera base.
- Lección 1.8. Funciones del coach de tercera base.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 1.

##### **GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- Dirección en el beisbol (composición).**

- Lección 2.1. Responsable administrativo.
- Lección 2.2. Responsable de implementos.
- Lección 2.3. Funciones y responsabilidades del personal de datos estadísticos.
- Lección 2.4. Responsables por posiciones.
- Chat. -
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 2.

##### **GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- El partido.**

- Lección 3.1. Prácticas del juego.
- Lección 3.2. Orientaciones antes y después del juego.
- Lección 3.3. Durante el juego.
- Lección 3.4. Principios para lograr el espíritu colectivo.
- Lección 3.5. Funciones de la dirección.
- Chat.-
- Tarea 1.-
- Tarea 2.-
- Foro.-
- Prueba Guía # 3.

##### **GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV.- Dirección del equipo en el entrenamiento.**

- Lección 4.1. Sesión de entrenamiento.
- Lección 4.2. Trabajo en los túneles de bateo.



Lección 4.3. Nota importante en la utilización de la máquina.

Lección 4.4. Trabajos extras.

Lección 4.5. Arreglos posteriores del campo.

Chat.-

Tarea 1.-

Tarea 2.-

Foro.-

Prueba Guía # 4.

Prueba Final.