



I. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Aplicaciones Educativas Web
Clave de la asignatura:	EDU-124
Pre-requisito:	
Co-requisito:	
Horas teóricas – Horas práctica – Créditos	2 – 0 – 2

II. PRESENTACIÓN:

Las posibilidades que brindan las tecnologías de la información y la comunicación para innovar en las estrategias de enseñanza-aprendizaje son múltiples, por lo que es de suma importancia que los involucrados en los procesos educativos las conozcan; en la medida en que tengas claras estas posibilidades, harás de sus aplicaciones verdaderas herramientas de aprendizaje.

Es básico que el uso de tales aplicaciones sea pertinente, de forma tal que se obtengan materiales didácticos, adecuados a las necesidades de docentes y alumnos y que correspondan a los contextos en los que se encuentran inmersos.

En la medida en la que se logre la obtención de tales materiales, se estará contribuyendo a elevar la calidad de la educación en nuestro país en todos los niveles.

III. PROPÓSITOS GENERALES:

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- El alumno diseñará una aplicación educativa basada en Web, con base en los fundamentos pedagógicos y metodológicos a través de herramientas informáticas.

IV. GUIAS APRENDIZAJE:

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD I.- Aplicaciones Educativas WEB. En esta unidad el alumno estudiará las definiciones que se requieren para comprender el funcionamiento básico de una página y sitio web.

- Lección 1.1. La World Wide Web.
- Lección 1.2. Páginas.
- Lección 1.3. Sitios.
- Lección 1.4. Portales.
- Lección 1.5. Formatos.
- Lección 1.6. Requerimientos.
- Lección 1.7. Navegadores.



Chat.
Tarea 1.
Tarea 2.
Prueba Guía # 1.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD II.- HTML. El alumno analizará y aplicará los comandos o tags utilizados para crear una página básica, como son los fondos, formatos, imágenes y vínculos.

Lección 2.1. Fondos.
Lección 2.2. Formatos.
Lección 2.3. Vinculo.
Lección 2.4. Imágenes.
Chat.
Tarea 1.
Tarea 2.
Prueba Guía # 2.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD III.- Diseño. En esta unidad el alumno analizará, estructurará y diseñará con diferentes elementos que constituyen la formación de una página web.

Lección 3.1. Estructura.
Lección 3.2. Menús y mapas de navegación.
Lección 3.3. Fondos y temas.
Lección 3.4. Marcos y tablas.
Lección 3.5. Vínculos.
Lección 3.6. Imágenes.
Lección 3.7. Audio.
Lección 3.8. Animaciones.
Lección 3.9. Video.
Chat.
Tarea 1.
Tarea 2.
Prueba Guía # 3.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD IV.- Herramientas para creación de páginas web. En esta unidad el estudiante identificará y aplicará las herramientas necesarias para crear páginas web.

Lección 4.1. Software para creación de páginas web.
Lección 4.2. Herramientas.
Lección 4.3. Trabajo con HTML.
Lección 4.4. Formato y estilo en texto.
Lección 4.5. Imágenes y multimedia.
Lección 4.6. Hipervínculos.
Lección 4.7. Tablas.
Lección 4.8. Marcos.



Chat.
Tarea 1.
Tarea 2.
Prueba Guía # 4.

GUIA APRENDIZAJE UNIDAD V.- Reportes y publicación. En esta unidad el estudiante analizará y aplica herramientas para reportar, publicar, probar y evaluar un sitio web.

Lección 5.1. Reportes en pantalla.
Lección 5.2. Reportes impresos.
Lección 5.3. Publicación.
Lección 5.4. Pruebas y evaluación.
Chat.
Tarea 1.
Tarea 2.
Prueba Guía # 5.
Prueba Final.